**Zapytanie w celu szacowania wartości rynkowej zamówienia na organizacji zajęć z robotyki i programowania dla uczniów edukacyjnych w ramach projektu pn. „Nowoczesne kształcenie w Gminie Rzepiennik Strzyżewski” projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego na lata 2014-2020**

1. **Zamawiający:**

Nazwa: Gmina Rzepiennik Strzyżewski

Adres: 33-163 Rzepiennik Strzyżewski 400, 15.06.20

NIP: 993-06-56-314,

REGON: 851660884

e.mail: rzepiennik@rzepiennik.pl

Internet: <http://www.rzepiennik.pl/>

1. **Opis przedmiotu zamówienia:**
2. Przedmiotem zamówienia jest Usługa organizacji zajęć z robotyki i programowania dla uczniów w ramach projektu pt. „Nowoczesne kształcenie w Gminie Rzepiennik Strzyżewski”.

Opis przedmiotu zamówienia znajduje się w załączniku nr 1 do niniejszego zapytania.

1. **Kod CPV:** 80000000-4 Usługi edukacyjne i szkoleniowe
2. **Szacowanie ma na celu jedynie określenie wartości rynkowej zamówienia na organizację zajęć z robotyki i programowania dla uczniów.**
3. **Termin realizacji usługi: do 15.06.2023**
4. **Termin składania ofert do: 26.07.2022**
5. **Oferty należy składać drogą mailową na adres:** [rzepiennik@rzepiennik.pl](mailto:rzepiennik@rzepiennik.pl)

Data szacowania: ………………………

**Oferta do szacowania wartości zamówienia:**

Wykonawca:

**………………………………………………………………………………………………………………………………………………………**  
(imię i nazwisko/ nazwa firmy; adres)

**Po zapoznaniu się z powyższym zapytaniem oraz szczegółowym opisem przedmiotu zamówienia, oferowana cena jednostkowa i łącza wynosi:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Wyszczególnienie | Planowana liczba grup | Cena jednostkowa netto za 1 godzinę zajęć | Cena jednostkowa brutto za 1 godzinę zajęć | Cena netto za przeprowadzenie zajęć 1 grupy | Cena brutto za przeprowadzenie zajęć 1 grupy | Stawka podatku VAT | **RAZEM wartość brutto (3x7)** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 1 | Usługa organizacji zajęć z robotyki i programowania dla uczniów w ramach projektu pt. „Nowoczesne kształcenie w Gminie Rzepiennik Strzyżewski” | 10 |  |  |  |  |  |  |

***Załącznik nr 1 do Zapytania w celu szacowania wartości rynkowej zamówienia***

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia:**

1. Nazwa nadana zamówieniu: „Usługa organizacji zajęć z robotyki i programowania dla uczniów w ramach projektu pn. „Nowoczesne kształcenie w Gminie Rzepiennik Strzyżewski”. Zadanie realizowane z udziałem środków Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego 2014-2020.
2. Przedmiot zamówienia wg CPV: 80000000-4 Usługi edukacyjne i szkoleniowe
3. Zamówienie obejmuje:
4. Przedmiot zamówienia obejmuje przeprowadzenie w okresie od 05 września 2022 roku do 15.06.2023 roku min. 640 h zajęć z robotyki i programowania dla dzieci i młodzieży klas I-VIII szkół podstawowych z terenu Gminy Rzepiennik Strzyżewski.
5. Miejsce realizacji zajęć:
   1. Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Olszynach, 33-164 Olszyny 62
   2. Szkoła Podstawowa w Rzepienniku Biskupim, 33-163 Rzepiennik Biskupi 292
   3. Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Rzepienniku Suchym, 33-163 Rzepiennik Suchy 176
   4. Szkoła Podstawowa w Rzepienniku Strzyżewskim, 33-163 Rzepiennik Strzyżewski 402
   5. Szkoła Podstawowa w Turzy,33-167 Turza 2
6. Łączna minimalna liczba grup: 10

Szacowana minimalna liczba grup w podziale na szkoły zostanie podana najpóźniej w dniu podpisania umowy.

1. Liczba godzin na grupę: 64 h na okres od dnia 05.09.2022 do 15.06.2023, co daje łącznie   
   ok. 640 h.
2. 1 h = 45 min.
3. Grupa liczy max. 15 osób, minimalna liczebność grupy: 10 osób.
4. Grupy będą podzielone na kategorie wiekowe zgodne z etapem edukacyjnym:
5. Pierwszym – młodszą (dzieci z klas I-III)
6. Drugim – starszą (dzieci i młodzież z klas IV-VIII)
7. Zajęcia odbywają się w: soboty lub dni wolne od szkoły max. 4h/dzień/grupę oraz od poniedziałku do piątku w godzinach popołudniowych po zakończeniu lekcji przez uczestników max. 4h/dzień/grupę.
8. Termin realizacji usługi: od dnia 05.09.2022 do 15.06.2023,w łącznej ilości: min. 640 h.
9. Zajęcia odbywać się będą w szkołach wymienionych w ust. 2. Zamawiający udostępnia pomieszczenia z dostępem do Internetu nieodpłatnie. Otwieranie i zamykanie placówki oraz zapewnienie porządku leży po stronie Zamawiającego.
10. Wykonawca opracuje Program zajęć dla każdej kategorii wiekowej, tj. dla grupy młodszej (dzieci z klas I–III szkół podstawowych) osobno i grupy starszej (dzieci i młodzieży z klas IV–VIII szkół podstawowych) osobno. Dokument powinien zawierać nazwę i zakres kursu, cel kursu (przewidywane efekty), plan nauczania określający zakres tematyczny zajęć, czas trwania poszczególnych bloków tematycznych. Wykonawca powinien wziąć pod uwagę, fakt, iż zajęcia będą prowadzone dla uczniów obu kategorii wiekowych.
11. Zajęcia z robotyki i programowania mają za zadanie poszerzanie i pogłębianie wiedzy ucznia zdobytej na lekcjach informatyki oraz kształtowanie uzdolnień w dziedzinie informatyki, umiejętności samodzielnego myślenia, wyciągania logicznych wniosków i rozwiązywania podstawowych problemów. Celem zajęć jest również kształtowanie u uczniów nawyków zdobywania wiedzy z zastosowaniem najnowszych osiągnięć techniki, wyrabianie umiejętności posługiwania się sprzętem komputerowym w rozwiązywaniu różnych zadań praktycznych, tworzenie warunków do realizacji twórczości uczniowskiej w dziedzinie programowania, grafiki, pisarstwa oraz prezentowania i publikowania informacji, poszerzania wiedzy poprzez korzystanie z literatury informatycznej, czasopism komputerowych, programów komputerowych, kształtowanie umiejętności dzielenia się własną wiedzą informatyczną, rozwijanie umiejętności systematycznego utrwalania zdobytych wiadomości.
12. Zajęcia prowadzone będą z wykorzystaniem istniejących materiałów edukacyjnych, w tym zasobach dostępnych swobodnie na wolnych licencjach. Wykonawca zapewni dla każdej grupy osobno od 10do 15 zestawów materiałów dydaktycznych (zgodnie z liczebnością grupy – łączna liczba uczestników: min. 10 uczniów, liczba grup: 10) – zestaw łączący klocki z czujnikami elektronicznymi, serwomechanizmami i komputerową jednostką centralną pozwalającą między innymi na konstruowanie robotów i układów automatyki oraz na ich odpowiednie oprogramowywanie; typ: Wersja edukacyjna z oprogramowaniem, zoptymalizowana pod kątem stosowania w szkole lub na zajęciach pozalekcyjnych, która daje uczniom możliwość budowania, programowania i testowania rozwiązań stosowanych w szeroko pojętej robotyce; zakres wiekowy: dla grup młodszych: dzieci z klas I do III, dla grup starszych: dzieci z klas 4 do 8 szkoły podstawowej.
13. Program zajęć powinien obejmować poniższe moduły:
14. Grupy młodsze (dzieci z klas I-III szkoły podstawowej):

* Moduł I Programowanie obiektowe Scratch/Scratch Jr, tworzenie gier z Kodu Game Lab
* Moduł II Robotyka dla smyka – konstruowanie i programowanie robotów z wykorzystaniem edukacyjnych zestawów LEGO Education WeDo 2.0
* Moduł III Niesamowity świat robotów z Ozobotami
* Moduł IV Poligon gracza Minecraft – podstawy
* Moduł V Edukacja STEAM z wykorzystaniem LEGO Education BricQ Motion Essential
* Moduł VI Warsztat młodego programisty – Dzień Bezpiecznego Internetu, Godzina kodowania, wprowadzenie do projektowania stron www, podstawy grafiki komputerowej

1. Grupy starsze (dzieci z klas IV-VIII szkoły podstawowej):

* Moduł I Programowanie obiektowe Scratch/Python oraz wprowadzenie do języka JAVA
* Moduł II Konstruowanie i programowanie robotów z wykorzystaniem edukacyjnych zestawów LEGO Spike Prime oraz LEGO Mindstorms EV3
* Moduł III Niesamowity świat robotów z LOFI
* Moduł IV Poligon gracza Minecraft – mody i skiny – realizacja własnych koncepcji
* Moduł V Edukacja STEAM z wykorzystaniem LEGO Spike Prime oraz LEGO BricQ Motion Prime
* Moduł VI Tworzenie aplikacji dla urządzeń mobilnych z wykorzystaniem graficznego środowiska programowania

1. Wymagania względem Wykonawców:
2. w zakresie zdolności technicznej: Wykonawca spełni warunek jeśli wykaże, że będzie dysponował zapleczem technicznym w postaci sprzętu i pomocy edukacyjnych na każde   
   z realizowanych spotkań/ zajęć, umożliwiające przeprowadzenie ich zgodnie z tematyką   
   i harmonogramem. Wykonawca zobowiązany jest zapewnić na każde zajęcia:

* minimum 1 projektor multimedialny;
* minimum 15 laptopów i/lub 15 tabletów spełniających minimalne parametry aplikacji   
  i pomocy edukacyjnych używanych podczas zajęć;
* oprogramowanie, dostęp do gier i aplikacji niezbędnych do realizacji zajęć dla uczestników;
* kompletne pomoce edukacyjne do prowadzenia jednej grupy zajęć tj. co najmniej:
* 1 projektor multimedialny
* 15 laptopów i/lub 15 tabletów spełniających minimalne parametry aplikacji   
  i pomocy edukacyjnych używanych podczas zajęć;
* oprogramowanie, dostęp do gier i aplikacji niezbędnych do realizacji zajęć dla uczestników
* kompletne pomoce edukacyjne do prowadzenia zajęć tj. co najmniej:

W przypadku Grupy młodszej (dzieci z klas I-III szkoły podstawowej):

* 10 szt. zestawów LEGO Education BricQ Motion Essential
* 10 szt. zestawów LEGO Education WeDo 2.0
* 10 szt. zestawów edukacyjnych Ozobot

W przypadku Grupy starszej (dzieci z klas I-III szkoły podstawowej):

* 10 zestawów LEGO Education BricQ Motion Prime
* 10 szt. zestawów LEGO Education Mindstroms EV3
* 10 szt. zestawów LEGO Spike Prime
* 10 szt. zestawów edukacyjnych LOFI

1. w zakresie zdolności zawodowej (doświadczenia): Wykonawca spełni warunek jeśli wykaże, że w okresie ostatnich 3 lat przed upływem terminu składania ofert, a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy – w tym okresie, zrealizował należycie co najmniej 2 usługi w wymiarze min. 320 godzin zajęć edukacyjnych/szkoleniowych grupowych dla dzieci w wieku 6-16 lat w zakresie robotyki i programowania, w tym z użyciem dedykowanych zestawów edukacyjnych,
2. w zakresie zdolności zawodowej: Wykonawca spełni warunek jeśli wykaże, że dysponuje   
   co najmniej 5 osobami, które zostaną skierowane do realizacji zajęć będących przedmiotem zamówienia oraz każda z tych osób posiada minimum 64 godz. doświadczenia w prowadzeniu zajęć zgodnych z przedmiotem zamówienia oraz wykształcenie pedagogiczne.

# Wykonawca realizując przedmiot zamówienia zobowiązany jest do przestrzegania obowiązujących przepisów w związku z ogłoszonym na obszarze RP stanem epidemii.

# Przedstawione wyżej terminy (rozpoczęcia i zakończenia zajęć) mogą ulec zmianie w związku z ogłoszonym na obszarze RP stanem epidemii.

# W przypadku wprowadzenia w danej szkole lub na terenie kraju, województwa, powiatu, gminy nauki w systemie zdalnym, Zamawiający dopuszcza przeprowadzenie zajęć zgodnie z harmonogramem w sposób zdalny tj. zgodny z wytycznymi MEN, które mówią, że nauka zdalna to: wykorzystanie w procesie edukacji wszelkich dostępnych środków komunikacji, które nie wymagają osobistego kontaktu ucznia z nauczycielem/prowadzącym zajęcia, a także możliwość skorzystania z materiałów edukacyjnych wskazanych przez nauczyciela/prowadzącego przy użyciu m.in.:

# komunikacji poprzez pocztę elektroniczną;

# mediów społecznościowych, komunikatorów, programów do telekonferencji przy zachowaniu bezpiecznych warunków korzystania z Internetu;

# lekcje on-line;

# innych zalecanych przez MEN

# Nauczanie zdalne musi jednak uwzględniać możliwości (psychofizyczne i techniczne) wszystkich uczestników tego procesu, czyli uczniów (i ich rodziców) oraz nauczycieli/prowadzących powyższe zajęcia. Należy pamiętać o zasadzie równego dostępu i równym traktowaniu.

# Wykonawcy przysługuje wynagrodzenie za faktycznie zrealizowane zajęcia.

# Wykonawca zapewni dla uczestników zajęć drugie śniadanie w postaci: woda mineralna lub sok owocowy o poj. nie mniejszej 0,5l oraz drożdżówkę (z serem lub owocami lub budyniem lub marmoladą lub czekoladą lub cynamonem itp.) lub bułkę (bułka z masłem, plasterkiem sera żółtego, plasterkiem wędliny) o wadze nie mniejszej 100 gram każda (drożdżówka musi być zapakowana w opakowanie papierowe lub foliowe) oraz owoc. Drożdżówka/bułka i owoc mają być świeże. Wykonawca- posiłek dla uczestników warsztatów zapewni w każdym dniu realizacji zajęć zg. z liczbą uczestników w danej grupie. Każdorazowo uczestnik zajęć będzie potwierdzać otrzymanie posiłku.

# Harmonogram zajęć zostanie ustalony z Zamawiającym przed podpisaniem umowy. Harmonogram będzie oznakowany logotypami Unii Europejskiej, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Małopolski zgodnie z Wytycznymi w zakresie informacji i promocji programów operacyjnych polityki spójności na lata 2014-2020.

# Wszelkie zmiany harmonogramu zajęć Wykonawca zobowiązany jest zgłosić Zamawiającemu w możliwie jak najszybszym terminie, nie później niż 2 dni przed planowanymi zajęciami drogą mailową do osoby wskazanej w umowie odpowiedzialnej za kontakty z Wykonawcą.

# Zamawiający może żądać zmiany harmonogramu na wniosek dyrektorów szkół, w których realizowane są zajęcia. W takim przypadku wezwie Wykonawcę do skonsultowania zakresu zmian z dyrektorami poszczególnych szkól i przedstawienia zaktualizowanego harmonogramu do 2 dni przed planowanymi zajęciami.

# Wykonawca zobowiązany jest zapewnić uczestnikom biorącym udział w zajęciach (min. 80% frekwencji) zaświadczenie/certyfikat potwierdzające udział w zajęciach oznakowane logotypami, o których mowa w pkt 20. Wzór zaświadczenia /certyfikatu z logotypami Wykonawca prześle Zamawiającemu w formie elektronicznej celem akceptacji.

# Wykonawca zobowiązuje się do przeprowadzenia zajęć z należytą starannością, zgodnie z zasadami współczesnej wiedzy i obowiązującymi przepisami.

# Wykonawca zobowiązany jest do prowadzenia dokumentacji przebiegu zajęć, w skład której wchodzą co najmniej:

## Dziennik zajęć edukacyjnych zawierający: imię i nazwisko uczestnika, wymiar godzin zajęć edukacyjnych, tematy zajęć edukacyjnych. W dzienniku odnotowana ma być obecność uczestników zajęć,

## Harmonogram zajęć w wersji papierowej.

# Wykonawca zobowiązuje się udzielać z własnej inicjatywy i/lub na żądanie Zamawiającego informacji dotyczących stanu realizacji przedmiotu zamówienia (np. informację o przypadkach powtarzających się nieobecności). Ponadto Wykonawca zobowiązany jest do udostępniania na bieżąco dziennika zajęć w celu weryfikacji ich zapisów i możliwości zebrania informacji niezbędnych do przedstawienia we wnioskach o płatność.

# Wykonawca zapewnia wszelki sprzęt i pomoce dydaktyczne do prowadzenia zajęć m.in. roboty (dostosowane do wieku uczestników zajęć), komputery, oprogramowanie.

# Zamawiający wymaga przedstawienia przez Wykonawcę dokumentów potwierdzających fakt nabycia kompetencji przez uczniów weryfikowany w ramach następujących etapów:

1. etap I – Zakres – zdefiniowanie w ramach wniosku o dofinansowanie grupy docelowej   
   do objęcia wsparciem (zgodnej z Regulaminem) oraz wybranie obszaru wsparcia, który będzie realizowany w projekcie i zostanie poddany ocenie; Grupa docelowa: uczniowie Szkoły Podstawowej w Olszynach, Szkoły Podstawowej w Rzepienniku Biskupim, Szkoły Podstawowej w Rzepienniku Suchym, Szkoły Podstawowej w Rzepienniku Strzyżewskim, Szkoły Podstawowej w Turzy. Obszar wsparcia, który zostanie poddany ocenie: TIK, umiejętność programowania, umiejętności związane z robotyką.
2. etap II – Wzorzec – standard wymagań, tj. efekty uczenia się, które osiągną uczestnicy   
   w wyniku przeprowadzonych działań projektowych: dzieci będą potrafiły programować   
   w wybranym kodzie/programie w zakresie określonym w programie nauczania na danym poziomie. Będą znały podstawy robotyki, zasady nią rządzące oraz jak można ją wykorzystać w codziennym życiu. Szczegółowy zakres wymagań i efektów uczenia się będzie zgodny z podstawą programową oraz programem zajęć opracowanym przez trenera zajęć/Wykonawcę. Efekty zostaną opisane w indywidualnym programie nauczania dla każdej z grup zajęciowych.
3. etap III – Ocena – przeprowadzenie weryfikacji na podstawie opracowanych kryteriów oceny po zakończeniu wsparcia udzielanego danej osobie; Szczegółowy opis oceny zostanie opisany w indywidualnym programie nauczania dla każdej z grup zajęciowych.
4. etap IV – Porównanie – porównanie uzyskanych wyników etapu III (ocena) z przyjętymi wymaganiami (określonymi na etapie II efektami uczenia się) po zakończeniu wsparcia udzielanego danej osobie. Porównanie uzyskanych wyników zostanie przeprowadzone   
   po zakończeniu danych zajęć przez nauczyciela prowadzącego z czego zostanie sporządzony Raport.
5. Po zakończeniu całości zamówienia Wykonawca dostarczy dokumentację z przebiegu zajęć,   
   w skład której wejdą:
   1. Dziennik zajęć – oryginał,
   2. Listy z potwierdzeniem odbioru usługi cateringowej – oryginały,
   3. Potwierdzenie odbioru zaświadczeń/certyfikatów – oryginał,
   4. Kserokopia zaświadczeń/certyfikatów potwierdzona za zgodność z oryginałem,
   5. Dokumentacja fotograficzna z zajęć (min. 5 zdjęć z każdej grupy) w formie elektronicznej (na płycie CD); na zdjęciach winni zostać ujęci uczestnicy w trakcie realizacji zajęć,
   6. Ankieta ewaluacyjna na zakończenie zajęć (wypełniona przez wszystkich uczestników) oceniająca prowadzącego oraz organizację zajęć (logotypy zgodne z opisem w pkt 20),
   7. Dokumentację opisaną w pkt. 28, potwierdzającą fakt nabycia kompetencji przez uczniów.
6. Wykonawca zobowiązany jest do pisemnego informowania osobę wskazaną w umowie   
   do kontaktów z Wykonawcą o niepokojących przypadkach/zjawiskach w związku z realizacją zajęć, w tym do powtarzających się nieobecności uczniów na zajęciach.
7. Pełne rozliczenie zajęć potwierdzające ich prawidłową realizację Wykonawca jest zobowiązany przedstawić Zamawiającemu w terminie 5 dni roboczych od zakończenia zajęć w danej grupie.
8. Rozliczenie umowy za zajęcia realizowane następować będzie miesięcznie. W tym celu Wykonawca zobowiązany jest przedstawić Zamawiającemu do 5 dni roboczych po zakończonym miesiącu:
   1. Kserokopię dziennika zajęć – strona z tematami oraz z listą obecności,
   2. Kserokopię list z potwierdzeniem odbioru usługi cateringowej z przeprowadzonych zajęć
9. Po zatwierdzeniu dokumentów przez Zamawiającego Wykonawca będzie miał prawo   
   do wystawienia rachunku/FV.
10. Pełne rozliczenie zajęć potwierdzające ich prawidłową realizację Wykonawca jest zobowiązany przedstawić Zamawiającemu w terminie 5 dni roboczych od zakończenia zajęć w danej grupie.
11. Zamawiający do realizacji zajęć udostępni sale z dostępem do Internetu, zgodnie z zatwierdzonym harmonogramem zajęć.
12. Zamawiający zastrzega sobie prawo kontroli prawidłowego wykonania umowy przez Wykonawcę przez członków zespołu projektowego „Nowoczesne kształcenie w Gminie Rzepiennik Strzyżewski
13. Zamawiający nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez Wykonawcę podczas wykonywania przedmiotu zamówienia.
14. Wykonawca przedstawi szczegółowe programy zajęć jako załącznik do oferty.